

Solve et Coagula – TR Cuite



Ehrhard, Dominique

10 chaises

Ed. des Grandes personnes

Dix chaises, fauteuils et canapés de designers célèbres en pop-up, à déplier en ouvrant les pages : le rocking chair de Michael Thonet, le fauteuil LC2 du Corbusier, le canapé Marshmallow de George Nelson et Irvin Harper ou encore le fauteuil Puskerdorf de Koloman Moser. Une biographie de chaque créateur est proposée en fin d'ouvrage. Grand prix du jury (Nuit du livre 2017).

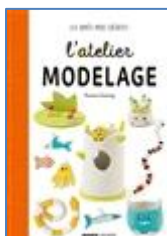


Cornille, Didier

Asseyez-vous

Hélium

Présentation exhaustive d'un ensemble de chaises, tabourets et autres sièges créés par des designers, qu'ils soient beaux, utiles, destinés au travail ou à l'étude, confortables, économiques, mobiles, pour un usage extérieur, artistiques ou futuristes.

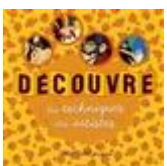


Lémery, Karine

L'atelier modelage

Mango-Jeunesse

Huit activités pour fabriquer des objets à partir de terre qui sèche à l'air afin de développer la créativité et la dextérité des enfants.



Desnoëttes, Caroline

Découvre les techniques des artistes

Albin Michel-Jeunesse

Initiation à l'art à travers la découverte de quinze chefs-d'oeuvre dévoilant autant de techniques artistiques : céramique, fresque, mosaïque, vitrail, tapisserie, gravure, sculpture en bois, peinture à l'huile, aquarelle, pastel, bronze à la cire perdue, collage, sculpture en métal, photographie et sculpture en polyester.



**Russilly, Marianne
Alcouffe, Christine**
La déesse cloche
Faton jeunesse
Louvre éditions

Grèce, il y a 2.700 ans. Nikos est potier. Un jour de pluie, alors que la terre se gonfle d'eau, il profite de la situation pour récupérer l'argile dont il a besoin pour son travail. Une histoire inspirée des idoles cloches conservées au musée du Louvre, qui sont présentées en fin d'ouvrage.



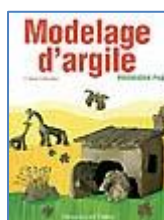
Delavaux, Céline
Design
Ed. Palette

Histoire du design au XXe siècle ou comment l'art peut changer la vie quotidienne, dans la maison, les transports, la décoration, les vêtements... à travers une centaine d'objets emblématiques.



Peterson Arrhenius, Ingela
Designimaux
Marcel & Joachim

Un album pour découvrir de manière ludique des oeuvres de l'histoire du design au XXe siècle : le Egg chair de A. Jacobse, le porte-manteau Hang-It-All de C. Eames et R. Eames, le Marshmallow Sofa de G. Nelson, etc. Des jeux de papier agrémentent le récit (une roue à tourner, une page découpée, du papier embossé, etc.).



Huyar-Letourneur, Florence
Modelage d'argile
Dessain et Tolra

Présente le matériel pour modeler la terre et les techniques de base du modelage à partir de boules, de colombins et de plaques (assemblage d'éléments, mise en forme, peinture, etc.).



Balart, Maité
Mon petit atelier d'artiste : modelage : 23 techniques pour créer ses oeuvres d'art
Mila

23 techniques illustrées pas à pas pour apprendre le modelage avec différentes pâtes : pâte à modeler, polymère, autodurcissante ou pâte à sel. Les techniques sont classées par ordre de difficulté croissante et expliquées étape par étape jusqu'au résultat final pour réaliser : escargots arc-en-ciel, oiseaux de nuit, coeurs en pâte à sel ou encore délicates pâtisseries.



Tardio-Brise, Liliane

La poterie avec les enfants

Eyrolles

Guide d'initiation à la poterie qui présente l'argile et décrit les techniques et les gestes de base grâce à des pas à pas illustrés. Avec 50 projets à réaliser avec les enfants, selon leur tranche d'âge et leurs intérêts.



Delavaux, Céline

Kiehl, Stéphane

La vie en design

Actes Sud jeunesse

Présentation d'une dizaine d'objets et de meubles emblématiques de l'histoire du design pour découvrir différentes manières de concilier fonctionnalité et esthétique. Pépite du livre d'art-documentaire 2015 (Salon jeunesse de Montreuil).
